

Fiche de programmation d'automate Les compteurs

Choisir l'automate ZELIO SR3B101BD

En langage LADDER :

No	C	D	R	Commentaire
01	C1			
02	C2			
03	C3			
04	C4			
05	C5			
06	C6			
07	C7			
08	C8			
09	C9			
10	CA			
11	CB			
12	CC			
13	CD			
14	CE			
15	CF			
16	CG			

Contact

Comptage

Direction de comptage

Reset

Le comptage / décomptage se fait à l'aide de la commande C, le choix est réalisé en fonction du bloc D.

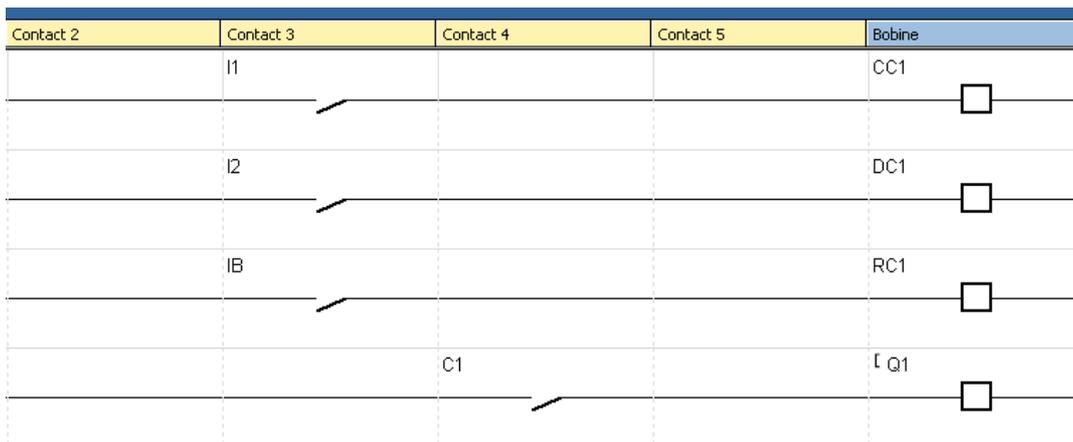
Remarque : pour visualiser ce qu'il se passe « à l'intérieur » des blocs, en simulation cliquer sur l'icône en bas : « Afficher/cacher les blocs fonctionnels »

No	Fonction	Label	Type	Présélection	Courante	Verrou	Commentaire
001	Compteurs	C1	Sortie ON lorsque la valeur atteint la présélection	C1 = 00004	C1 = 00000	Non	

Ligne(s) / 120

Réaliser le câblage suivant et compléter les essais en fonction de vos observations et des commandes demandées en « simulation » - « Run »:

Le bloc CC1 est réglé à 4 impulsions.



Faire plusieurs impulsions (0, 1, 0, 1) sur I1.

Que se passe-t-il pour Q1 ?.....

Enclencher I2 (I2=1) et recommencer les actions sur I1.

Que se passe-t-il pour le compteur et pour Q1 ?

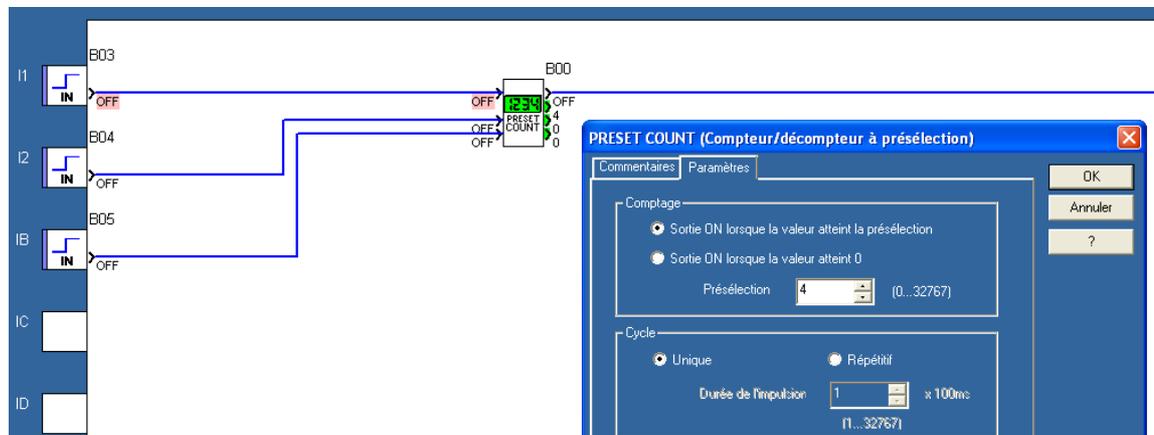
A un moment de la simulation, agir sur IB, que se passe-t-il ?

En langage FBD :

Compteur / décompteur à présélection :

Réaliser le câblage suivant et compléter les essais en fonction de vos observations et des commandes demandées en « simulation » - « Run »:

Cycle : unique, présélection : 4



Faire une dizaine d'impulsion sur I1, que remarquez-vous ?

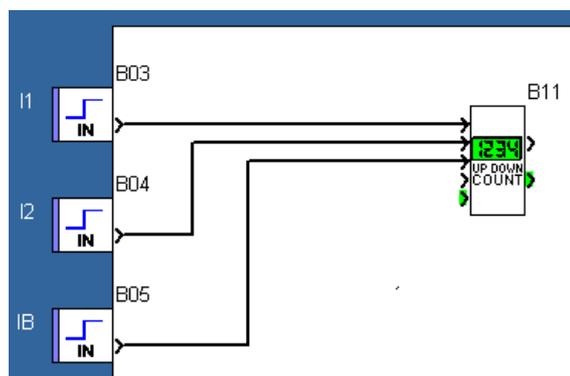
Comment remettre à zéro ce compteur ?

Changer les réglages en mettant Cycle sur « Répétitif », mettre une durée d'impulsion de 10x100 ms, recommencer les impulsions (1 toute les 2 secondes).

Que remarquez-vous ?

Compteur / décompteur

Réaliser le câblage suivant et compléter les essais en fonction de vos observations et des commandes demandées en « simulation » - « Run »:



Faire des impulsions sur I1, puis des impulsions sur I2.

Que remarquez-vous ?

Quelle différence notable y a-t-il avec la fonction précédente ?